To do:

Fargekode:

Erling tar seg av det

Håvard tar seg av det

Utført

SLETT NÅR VERIFISERT PÅ LA ELLER SIMULERING

* BUGS Å FIKSE:
  + Gjøre om MotorDirection og LastMovingDirection til private variabler med get- og set-funksjoner
  + Dør åpen lyser lenger enn tre sek
  + Set\_floor\_indicator() får inn floor = -1
  + Bestillingsknapper lyser ikke
  + Fra EMERGENCY\_STOP – må kunne endre retning opp og ned ved flere stopp uten at er i etasje
  + Lab\_Erling
* Init til nærmeste etasje elns
* Skrive mer utfyllende og presist om hver modul som Doxygen-kommentar
* Flytte tydef enum posisjon og global variabel Posisjon til orders, siden esm skal hente fra orders men ikke motsatt, og begge moduler bruker Posisjon...
* Gjøre slik at esm\_stateSwitch endrer på CurrentState også utenfor funksjonen (vha peker?)
* Fikse orders\_setPriorityDirectionAndReturnIfOrders() til to funksjoner. Én setter retning. Én returnerer om det er bestilling.
  + Dele i to funksjoner setPriorityDirection og existOrders
  + Endre bruk i NOT\_MOVING\_AT\_FLOOR og NOT\_MOVING\_BETWEEN\_FLOORS
  + Fikse logikk i setPriorityDirection
* Kommenter alt i h-fil vha doxygen
* Endre posisjonslogikken. Posisjonen skal endre seg når den er i etasje (til etasjen den er i) og i det den forlater etasjen. Den bruker da motorretningen til å avgjøre om den er over eller under etasjen den var i.
  + Lage enum av ulike posisjoner
  + Lage global variabel som tar vare på posisjonen til enhver tid
  + Lage funksjon for å endre den globale variabelen
  + Endre setDirection slik at den kan brukes uavhengig av om i etasje eller mellom etasjer
  + Fjern setDirectionBetweenFloors
* Legge inn Emergency Stop-tilstand???: Inn når stoppknapp trykkes og ut når stoppknapp slippes
* Endre plassering av funksjoner ihht tips fra time med Kolbjørn
* Legge til timer-modul
* Fikse ett eller annet rundt case AT\_FLOOR i esm.c. Noe gir feilmelding rundt der (manglende parentes eller noe)

# Dokumenter

* Skrive sekvensdiagram
* Skrive klassediagram
* Legge til EMERGENY\_STOP i tilstandsdiagram