To do:

Elev\_init: legge til logikk for at den skal søke etasje

Hvis i etasje, bli værende

Hvis ikke i etasje, kjør nedover

Bevege seg mot bestilling:

Nummer\_på\_etasjelys – etasjenummer\_på\_bestilling

Hvis > 0: sett motorDirection = 1

= 0

< 0 motor –1

MottaBestillinger:

Kan ikke motta bestillinger mens stoppknapp er trykket

Kan ikke motta før elev\_init er ferdig

Stoppknappfunksjonalitet i etasje:

Dersom stoppknappen trykkes mens dørene er åpne, må funksjonen hoppe ut av seg selv og starte “stå i ro i etasje”-tilstanden på nytt.

Ha states som en enum!!!

Bruk ALLTID switch i stedet for if-else

Case tilstand-…..

Ikke bruk kø til bestillinger

Bruker matrise (elns) til å ta vare på bestillinger

Matriselogikk:

Vite hvilken etasje du starter i

Hvilken retning du skal

I etasje:

Sjekk om det er noen prioriterte i den etasjen

Sjekk om prioriterte i etasjer i motorretning

Sjekk om ikke-prioriterte i etasjer i motorretning

Sjekk om ikke-prioriterte i etasje

Må ha logikk for prioritering

Matrisen kan godt se ganske lik ut som button\_channel\_matrix i elev.c

Ta imot bestilling:

Når du er i en tilstand der du kan ta imot bestilling:

While løkke

For løkke som itererer gjennom alle mulige knapper og kaller elev\_get\_button\_signal

Hvis ja, legg til i bestillingsmatrise